



## Tornei U10 e U12

### REGOLAMENTO

Regole generali	U10		U12	
	Partecipazione	Tutti i giocatori nati 2006-08 tesserati FISG	Tutti i giocatori nati 2004-2007 e ragazze nate 2003 con attestato del medico di fiducia e tesserati FISG Il N° massimo di giocatori nati 2007 : 3	
Formazione	12+1	13+2*		
Svolgimento	<p>Fase 1 (fino a natale)</p> <p>4 tornei campi piccoli+ percorso tecnico svolto per prima dalla squadra casalinga Gli allenatori accordano prima dell'inizio se giocare 3:3 o 4:4;</p> <p>12'/ partita x 5 che corrisponde alla prima metà d'incontri possibili</p> <p>Fase 2</p> <p>4 tornei triangolari campo grande: si gioca in 6 (3 davanti+3 dietro) giocatori + portiere; gli allenatori sono invitati di far giocare tutti i giocatori su tutte le posizioni nell'arco della partita</p> <p>2x15'/partita x 3</p>	<p>La direzione dei tornei è nella responsabilità del RSG della società ospitante il quale è tenuto di</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. garantire la messa a disposizione oltre dei spogliatoi anche di spazio per attività ludiche (o Power Box) tra le partite,</li> <li>2. introdurre le squadre prima dell'inizio nel regolamento comportamentale secondo il nuovo programma (vedi codice giocatori ed esempi di slogan sotto)</li> <li>3. consegnare agli arbitri ed agli allenatori una scheda feedback la quale a fine torneo è da spedire per posta elettronica al sottoscritto insieme a quella del DT stesso. I fogli d'arbitraggio vanno come di consuetudine al CR.</li> <li>4. Non sono ammessi altre vie e modi di contatto in riguardo allo svolgimento del torneo con il CR</li> <li>5. Il DT funge da garante per un'atmosfera positiva, collegiale, sportiva e festosa durante il torneo ( frutta/snack/gadget/adesivo in cabina, Handshake tra i giocatori, allenatori ed arbitri prima e dopo la partita, intervalli musicali...)</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Triangolare: (2x18') x 3</li> <li>• Quadrangolare: (2x12') x 6 (optional!)</li> <li>• Finali: 3x20'</li> <li>• Si gioca con il regolamento ufficiale senza alcuna restrizione.</li> <li>• Tutti i ragazzi devono giocare più tempo possibile. Ogni giocatore vestito deve venir utilizzato</li> <li>• Allenatori ed arbitri praticano un rapporto collegiale trasmettendo un esempio di sportività ai giocatori, accompagnatori, genitori e sostenitori.</li> <li>• Il risultato finale è secondario, importante è dare tutto per vincere...</li> </ul> <p><b>Provvedimenti in caso di ripetuta infrazione del regolamento</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Incontro di chiarimento</li> <li>2. Annullamento punteggio capitolo 13 del Club Challenge</li> <li>3. Eliminazione dal Club Challenge</li> <li>4. Esclusione dal torneo</li> </ol>		

	Riscaldamento	Da effettuare fuori campo; sul ghiaccio al massimo 5'	Da effettuare fuori campo; sul ghiaccio mass.5'
	Cambi	Fase1 cambi effettuati contemporaneamente dalle squadre dopo un segnale acustico ogni 90" senza fermare il gioco Fase2 Cambi da 60" con stop I cambi possono essere effettuati con 3 giocatori che entrano dietro mentre quelli davanti escono o 6 giocatori alternando le linee davanti con quelle dietro	Gli allenatori guidati da spirito sportivo accordano tra loro la sequenza dei cambi linee volanti con i giocatori più bravi nella prima e quelli meno bravi nella terza linea; la frequenza dei cambi va tenuta anche in situazioni d'inferiorità o superiorità; Se accordato tra gli allenatori nella terza fase di campionato gli ultimi 5 min di partita si possono giocare a sole due linee
	Pulizia ghiaccio	No	Dopo seconda partita
Regole di gioco	fine partita pareggio	Poichè il risultato non dev'essere di prioritaria importanza non si effettuano i tiri di rigore	Fase 1 e 2: 1 punto ad ogni squadra
	contatto fisico	No	Si! In accordo con gli arbitri verrà comunicato il trattamento di questa tematica
	penalità	le penalità ritenute inevitabili dall'arbitro vengono scontate sulla panchina giocatori (1') il tempo rimanente del cambio	Penalità minore=1' Penalità maggiore=2' vengono scontate sulla panchina puniti
	2°portiere	I portieri si spartiscono il tempo complessivo di gioco secondo la decisione dell'allenatore	Nessun portiere può giocare più del 75% del tempo complessivo del campionato. *= Le squadre senza secondo portiere (Piemonte ed Aosta) devono nominare prima della partita il giocatore sostituto portiere in caso di necessità.
	tutti i giocatori giocano	Assolutamente si!	Il mancato utilizzo di giocatori in panchina viene segnalato tramite questionario (arbitri,allenatori e direttore torneo)
	Punteggio	No	Vittoria: 3 punti pareggio:1 punto vittoria a rigori (solo in fase 3 e finali): 1 punto aggiunto

10 settembre 2015

Michael Mair

